

**МУНИЦИПАЛЬНОЕ ОБЩЕОБРАЗОВАТЕЛЬНОЕ УЧРЕЖДЕНИЕ
«СРЕДНЯЯ ОБЩЕОБРАЗОВАТЕЛЬНАЯ ШКОЛА В П. МИХАЙЛОВО»**

СОГЛАСОВАНО

Директор филиала
МОУ «СОШ в п. Маяковское» С.И. Гусева»



М.В. Беспалова
2023 г.

УТВЕРЖДАЮ

Директор МОУ «СОШ в п. Михайлово»



В.А. Смылова
2023 г.

РАБОЧАЯ ПРОГРАММА

внутрипредметного модуля по технологии, 6 класс
«Загадочный предмет – 3Д-ручка»

2023 – 2024 учебный год

Пояснительная записка

- Рабочая программа составлена на основе следующих нормативных документов:
- требований компонента федерального государственного образовательного стандарта общего образования, утвержденный Приказом Минобрнауки РФ от 05.03.2004 года № 1089;
 - примерной основной образовательной программы основного общего образования по технологии, одобренной решением федерального учебно-методического объединения по общему образованию (протокол от 8 апреля 2015 г. № 1/15) и вошедшей в Государственный реестр образовательных программ;
 - рекомендаций по организации образовательной деятельности в Центрах образования цифрового и гуманитарного профилей «Точка роста» в Калининградской области в 2019-2020 учебном году.

Количество часов: всего 24 часа.

Планируемые результаты освоения внутрипредметного модуля по технологии «Загадочный предмет – 3Д-ручка»

№	Раздел (тема)	Планируемые результаты освоения учебного предмета
1	«Загадочный предмет – 3Д-ручка»	<p><u>Личностные:</u></p> <ul style="list-style-type: none">• формировать представление о социальных и этических аспектах научно-технического прогресса.• содействовать социальной адаптации обучающихся в современном обществе, проявлению лидерских качеств;• развивать любознательность, сообразительность при выполнении разнообразных заданий проблемного и эвристического характера;• воспитывать ответственность, трудолюбие, целеустремленность и организованность, умение работать в коллективе. <p><u>Предметные:</u></p> <ul style="list-style-type: none">• дать первоначальные знания по основным элементам устройства 3D ручки;• научить основным приемам простого моделирования и создания трехмерных объектах;• сформировать общенаучные и технологические навыки проектирования;• сформировать умение применять технологические приёмы в разработке простых и сложных 3D моделей.• ознакомить с правилами безопасной работы с 3D ручкой. <p><u>Метапредметные:</u></p> <ul style="list-style-type: none">• владеть информационно-коммуникационными технологиями получения и обработки информации;• владеть первичными навыками учебно-исследовательской и проектной деятельности;• формировать умение планировать пути достижения целей, выбирать наиболее эффективные способы решения учебных и познавательных задач;• развивать познавательный интерес к 3 D моделированию;• формировать творческое отношение к выполняемой работе;

		<ul style="list-style-type: none"> • развивать психофизиологические качества учеников: память, внимание, способность логически мыслить, анализировать, концентрировать внимание на главном.
--	--	--

Содержание внутрипредметного модуля по технологии «Загадочный предмет – 3D-ручка»

«Загадочный предмет – 3D-ручка» (24 часа).

1. Вводное занятие.

Ознакомление с тематическими разделами программы и планом работы объединения на год. Инструктаж по технике безопасности. Организационные вопросы.

История создания 3D ручки. Конструкция, основные элементы устройства 3D ручки. Техника безопасности при работе с 3D ручкой.

2. Простое моделирование.

Эскизная графика и шаблоны при работе с 3D ручкой.

Общие понятия и представления о форме.

Отработка техники рисования на трафаретах. Значение чертежа.

Практическая работа:

1). Тренировка рисования ручкой на плоскости. Выполнение линий разных видов.

2). Способы заполнения межлинейного пространства «Волшебство цветка жизни».

3). Создание плоской фигуры по трафарету «Брелочки, магнитики».

3. Создание сложных 3D моделей.

Создание объёмной фигуры, состоящей из плоских деталей «Насекомые» для декора картин (стрекозы, бабочки, божья коровка, паучок).

Создание объёмной фигуры, состоящей из плоских деталей «Женские украшения» (браслеты, колечко, кулон).

Создание объёмной фигуры, состоящей из плоских деталей «Новогодние украшения» (игрушки-подвески на елку, декор окон снежинками).

Создание объёмной фигуры, состоящей из плоских деталей «Оправа для очков».

Создание объёмной фигуры, состоящей из плоских деталей «Цветы».

Создание объёмной фигуры, состоящей из плоских деталей «Шкатулка».

Создание витражной картины в формате А4.

Создание объёмной фигуры, состоящей из плоских деталей «Ажурная маска на праздник».

Создание объёмной фигуры, состоящей из плоских деталей «Чехол для телефона».

Рисование трехмерного объекта на свободную тему по выбору обучающегося.

Практическая работа: по выбору обучающихся.

1). «Велосипед».

2). «Ажурный зонтик».

3). Игрушка «Морской еж».

4). «Качели».

5). «Эйфелева башня».

6). «Домики».

7). «Стрекоза».

8). «Хрустальный шарик».

9). «Елочка с игрушками».

10). «Самолет».

11). «Декоративное дерево».

12). «Кукольная мебель».

13). «Герои популярной игры и мультфильма AngryBirds».

14). «Герой популярного мультфильма – Миньон».

Тематическое планирование

№ п/п	Название темы раздела	Общее количество часов	Вид контроля, в зависимости от специфики курса, предмета
			Контрольная работа (защита проекта)
1	«Загадочный предмет – 3D-ручка»	24	1

Календарно-тематическое поурочное планирование внутрипредметного модуля по технологии, 6 класс «Загадочный предмет – 3D-ручка»

Порядковый номер урока	Тема урока	Дата проведения урока	
		планируемая	фактическая
«Загадочный предмет – 3D-ручка» (24 часа)			
1	История создания 3D ручки. Конструкция, основные элементы устройства 3D ручки.		
2	Эскизная графика и шаблоны при работе с 3D ручкой.		
3	Общие понятия и представления о форме.		
4-5	Отработка техники рисования на трафаретах. Значение чертежа.		
6-7	Создание объёмной фигуры, состоящей из плоских деталей «Насекомые» для декора картин (стрекозы, бабочки, божья коровка, паучок).		
8-9	Создание объёмной фигуры, состоящей из плоских деталей «Женские украшения» (браслеты, кольцо, кулон).		
10-11	Создание объёмной фигуры, состоящей из плоских деталей "Новогодние украшения» (игрушки-подвески на елку, декор окон снежинками).		
12	Создание объёмной фигуры, состоящей из плоских деталей «Оправа для очков».		
13	Создание объёмной фигуры, состоящей из плоских деталей «Цветы».		
14-15	Создание объёмной фигуры, состоящей из плоских деталей «Шкатулка».		
16-18	Создание витражной картины в формате А4.		
19	Создание объёмной фигуры, состоящей из плоских деталей «Ажурная маска на праздник».		
20	Создание объёмной фигуры, состоящей из плоских деталей «Чехол для телефона».		
21-23	Рисование трехмерного объекта на свободную тему по выбору обучающегося.		
24	Итоговое занятие. Защита творческой работы.		